Общие цели создания программы.

1. Тренировка работы с БД использовать EF6.
2. Тренировка WPF. Использовать модель MVVM.
3. Тренировка работы контроля версий.

Что из себя представляет программа (предварительные тезисы)

1. Программа должна облегчить работу сотрудникам галактического посреднического агентства.
2. Должна содержать информацию о:
   1. Сотрудниках агентства.
      1. Имя, Телефон.
      2. Должность, текущие заказы (?).
   2. Покупателях.
      1. Имя, Телефон.
      2. Класс покупателя (Level).
   3. Продавцах.
      1. Имя, Телефон.
      2. Надежность продавца.
   4. Товарах (у каждого продавца может быть своя цена).
      1. ID, название товара.
      2. Отдельная таблица с ценами для каждого продавца
   5. Заказах.
      1. ID, список товаров, итоговая цена, статус заказа, Продавец, Назначенный работник
3. Программа должна:
   1. Управлять данными:
      1. Операции с сотрудниками:
         1. Регистрация.
         2. Редактирование.
         3. Удаление.
      2. Операции с продавцами
         1. Регистрация.
         2. Редактирование.
         3. Удаление.
      3. Операции с покупателями
         1. Регистрация.
         2. Редактирование.
         3. Удаление.
      4. Операции с товарами.
         1. Регистрация.
         2. Редактирование.
         3. Удаление.
      5. Операции с заказами
         1. Регистрация.
         2. Редактирование.
         3. Удаление.
   2. Управлять процессом работы:
      1. Назначать сотрудника на обработку заказа
      2. По выполнению заказа снимать назначение сотрудника
      3. Показать заказы, которые можно собрать с учетом зарегистрированных товаров.
      4. Предоставлять интерфейс для формирования заказов с учетом зарегистрированных товаров (в том числе и частичного).
      5. Отменять заказ до его формирования.
   3. Предоставлять информацию:
      1. Выводить данные по продавцам.
      2. Выводить данные по покупателям.
      3. Выводить данные по сотрудникам.
      4. Выводить данные по товарам.
      5. Выводить данные по заказам.
      6. Поиск продавцов по товару (продавец и цена).
      7. Поиск заказов на товар (покупатель и номер заказа).
      8. Поиск текущих заказов сотрудника.
      9. Поиск истории выполненных/отмененных/проваленных заказов сотрудника.
   4. Хранить историю:
      1. Заказов.

Перечисления

1. Должность может быть
   1. Руководитель
   2. Менеджер
2. Класс покупателя бывают
   1. От ‘A’ до ‘F’

чем выше класс, тем больше приоритет на обработку (решает руководитель, не программа) В программе не используется на данном этапе

1. Надежность продавца может быть:
   1. Надежный
   2. Ненадежный
   3. Неизвестно

Информация для менеджера (в данной спецификации в программе не задействован)

1. статус заказа может быть
   1. Не принят в исполнение
   2. В процессе исполнения
   3. Ожидает оплаты
   4. Выполнен
   5. Отменен
   6. Не выполнен (в данной спецификации в программе не задействован)

Примечания.

1. Наследование работника, клиента и продавца от абстрактного класса сделано с целью отработать механизм наследования. Реальная необходимость применения наследования в данной системе сомнительна.
2. В ходе проработки требований мною было принято решение убрать цены из предложений продавца. Это позволит проработать автоматическую проекцию связи многие-ко-многим. Т.к. на момент принятия решения уже была построена модель с ценами данное изменение будет применено к базе через миграцию в отдельной ветви на github для проработки миграции в базу и слияния ветвей.